**Grid**

* Control Contenedor
* Flexible
* Consta de columnas y filas.
* Elementos secundarios se miden y organizan con respecto a las asignaciones de filas y columnas.

**Atributos:**

* HorizontalAlignment, valores: Left/Right/Center.
* Vertical Alignment, valores: Top/Bottom/Center.
* Width, valores en pixels.
* MaxWidth, MinWidth, asigna el ancho máximo y mínimo que se quiere del Grid respectivamente.
* Height, valores en pixels.
* MaxHeight, MinHeight, asigna la altura maxima y mínima que se quiere del Grid, respectivamente.
* Margin, valores en pixels, son las coordenadas con respecto a la izquierda, arriba, derecha y abajo. Ej: Margin=”100,50,0,0”.
* Background, valores como colores en inglés o códigos hexadecimales.

**Sintaxis:**

<Grid atributo=”valor” ……>

Elementos y controles secundarios.

</Grid>

**Etiquetas propias:**

* Columnas

<Grid>

<Grid.ColumnDefinition>

<ColumnDefinition Width=”valor del ancho en pixels o estrella”/>

<ColumnDefinition Width=”20”/>

<ColumnDefinition Width=”2\*”/>

…..La cantidad de columnas que se quieran

</Grid.ColumnDefinition>

</Grid>

* Filas

<Grid>

<Grid.RowDefinition>

<RowDefinition Height=”valor de la altura en pixels o estrella”/>

<RowDefinition Height=”90”/>

<RowDefinition Height=”3\*”/>

…..La cantidad de filas que se quieran

</Grid.RowDefinition>

</Grid>

**En controles secundarios:**

<Grid>

<button Margin=”coordenadasIzq, coorArriba, coorDer, coorAbajo “

Grid.Row=”numFila” Grid.Column=”numColumna”/>

</Grid>

**Canvas**

* Control contenedor
* Utiliza coordenadas exáctas para posicionar los elementos secundarios.
* Flexible
* Posiciona los elementos en el orden en el que se escribe en el código.(Efecto Cascada)

**Atributos:**

* Width, valor del ancho en pixels.
* Height, valor de la altura en pixels.
* ClipToBounds, True/False, los elementos secundarios del canvas no se muestran fuera de este.

**Sintaxis:**

<Canvas atributo=”valor” ……>

Elementos y controles scundarios.

</Canvas>

**En controles secundarios:**

<Canvas>

<Rectangle Canvas.Top=”coordenadas en pixels desde arriba”

Canvas.Left=”coordenadas en pixels desde la izquierda”

Canvas.Right=”coordenadas en pixels desde la derecha”

Canvas.Bottom=”coordenadas en pixels desde abajo”>

</Canvas>